



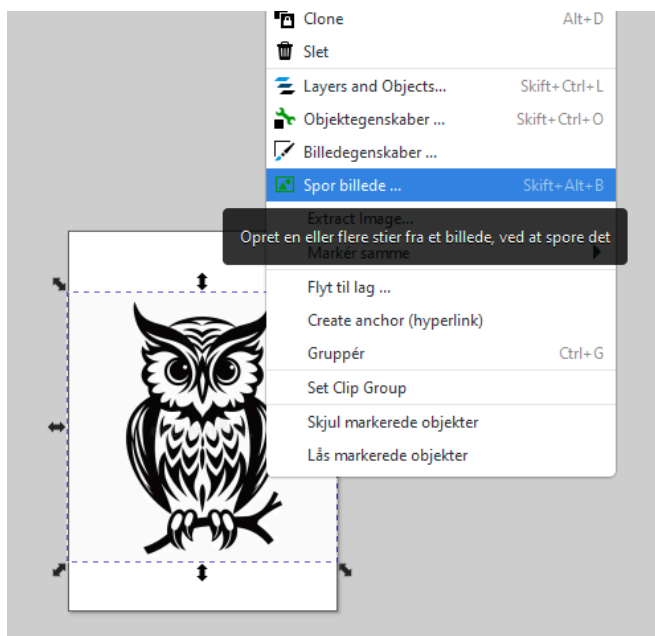
Hurtig guide	
Spør billede (Sort/hvid) <ul style="list-style-type: none">● indsæt billede● højreklik 'spor billede'● Indstil 'Tærskel'● 'Apply'● Slet originalbillede	Side 3
Ret i vektor punkter <ul style="list-style-type: none">● Vælg 'Note tool'● Tilføj punkter ved dobbeltklik● Slet punkter med 'delete' tasten● Brug 'Udflydning og streg' / 'Fill and Stroke' til at se linjer● Klip/Kombiner sti/punkter	Side 5
Lav skærelinje omkring figur <ul style="list-style-type: none">● Indstil figuren til 'stregfarve' (ingen udfyldning)● 'sti' 'bryd op'● Duplikér yderste sti● Vælg 'sti' 'skub ud'● Marker alt undtagen den yderste sti● 'sti' 'kombiner'● Udfyld figur	Side 8

Tegn selv værktøjer <ul style="list-style-type: none">• Find figur værktøj i venstre side• 'Sti' 'Objekt til sti'• Vælg 'Note tool' for at ændre i formen	Side 10
'Sti' værktøjer <ul style="list-style-type: none">• Eksempler på hvad de forskellige værktøjer kan	Side 12

Spør billede (Sort/Hvid)

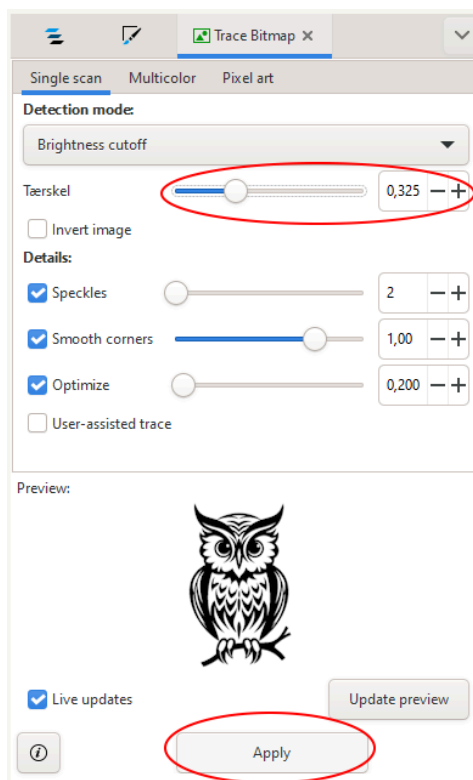
Indsæt billede

højreklik på billede og vælg 'spør billede'



Indstil 'Tærskel' så billedet under 'Preview' ser rigtig ud

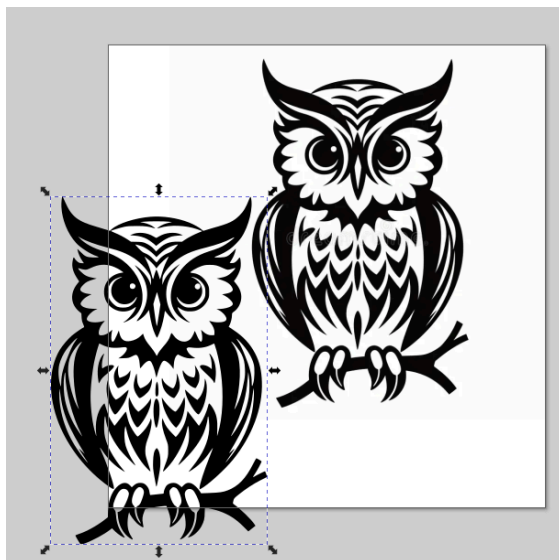
Tryk 'Apply'



Spør billede (Sort/Hvid)

Der laves nu en vektorfigur ovenpå billedet.

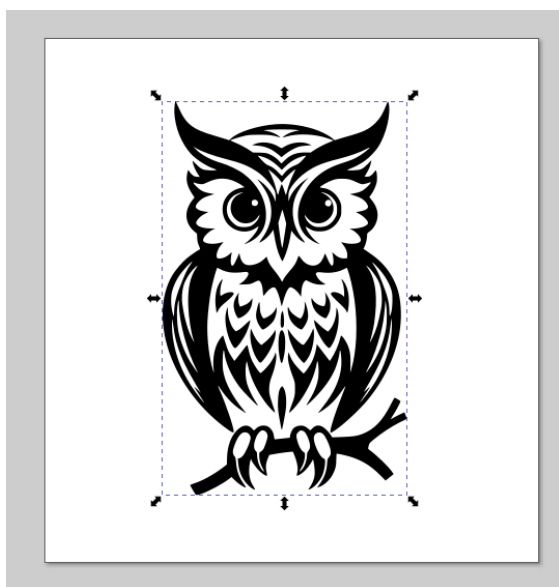
Træk den til side. Er den godkendt så slet originalbilledet (Højreklik 'slet')



Nu er billedet en vektor, og kan gemmes som en .svg fil og fx skæres ud i folie

HUSK!

Indstil størrelsen



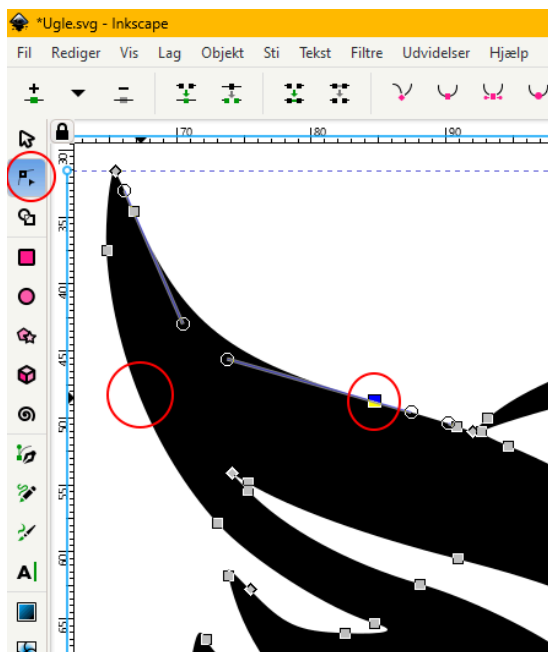
Ret i vektor punkter

Vælg 'Note tool' øverst til venstre Zoom evt. ind

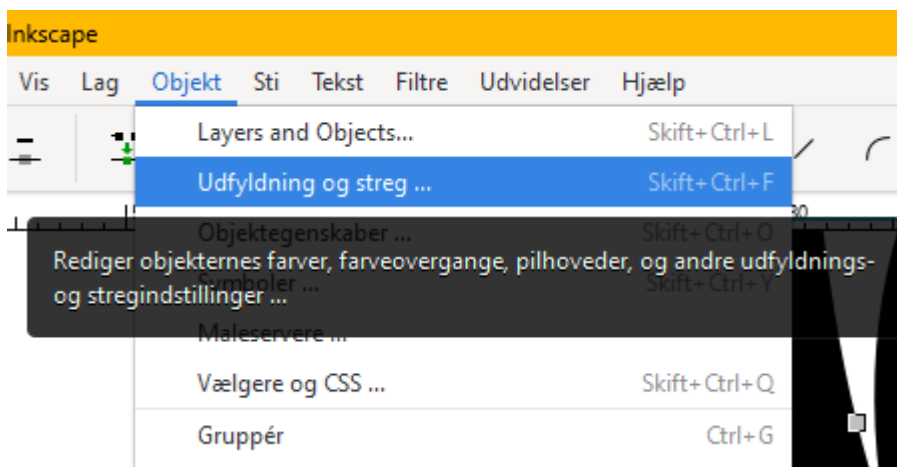
Tilføj punkter ved dobbeltklik på sti(stregen)

Slet punkter ved at klikke på punktet, og efterfølgende 'delete' tasten

Man kan ændre i formen på figuren ved enten at trække i stien, eller de små håndtag der stikker ud fra punkterne.

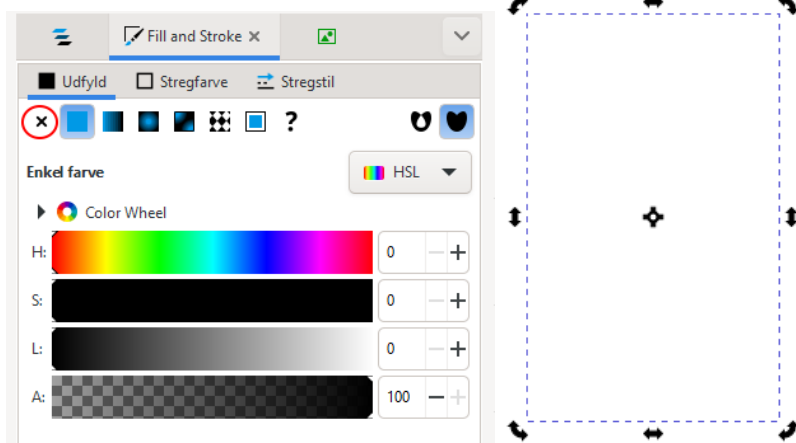


For bedre overblik over stien vælg 'Objekt' 'Udflydning og streg'



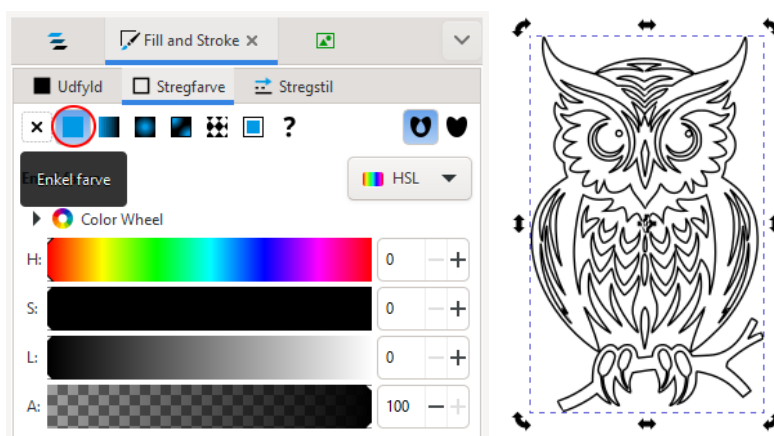
Ret i vektor punkter

Vælg 'Udfyld'
'x'



Vælg 'Stregfarve'
'Enkelt farve'

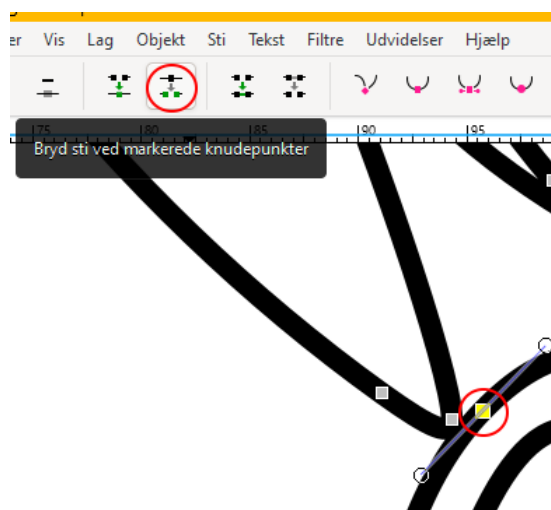
Nu kan man se
hvor vektor
linjerne (sti) er



Sæt 2 stier
sammen ved at
opdele punkter, så
der kommer et hul
i stien

klik på punkt, vælg
'Bryd sti ved
markerede
knudepunkter'

Gentag med alle
punkter som skal
deles

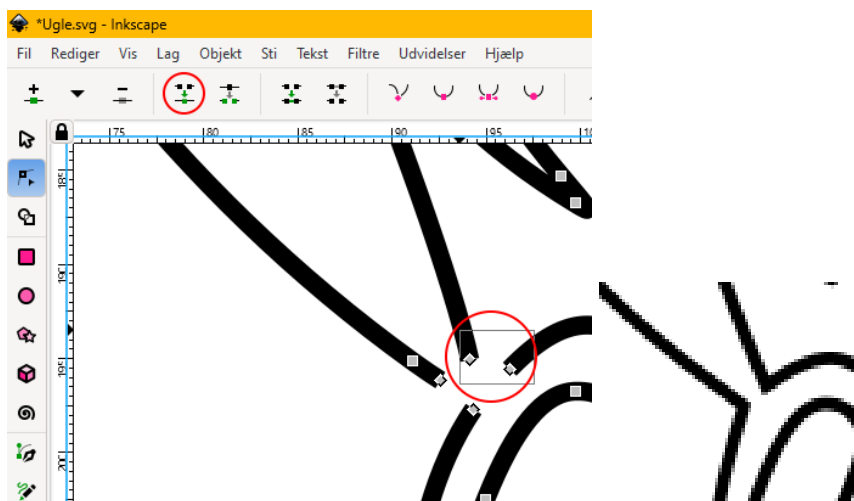


Ret i vektor punkter

Flyt punkterne fra hinanden, og marker de punkter som skal kombineres

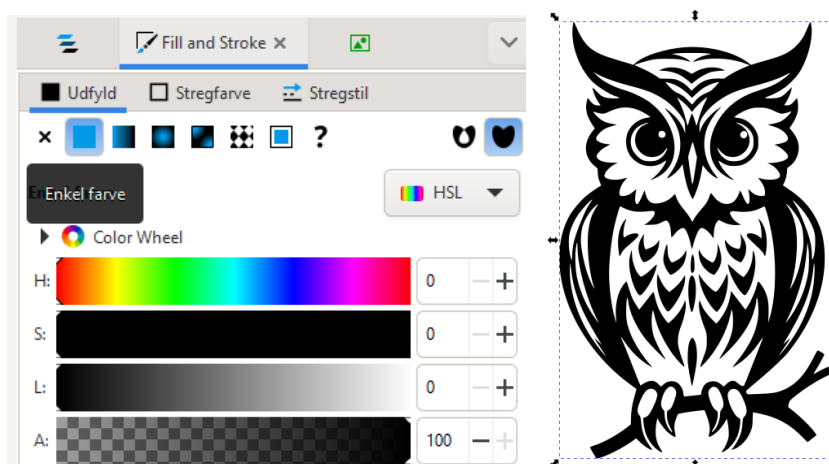
Vælg 'Join selected notes'

Gentag ved alle punkter som skal samles



Tryk 'stregfarve' 'x' og 'Udfyld' 'Enkelt farve'

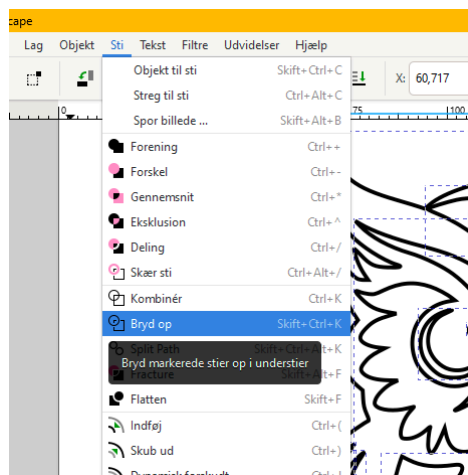
Figuren er igen fyldt ud, nu med ændringerne.



Lav skærelinje omkring figur

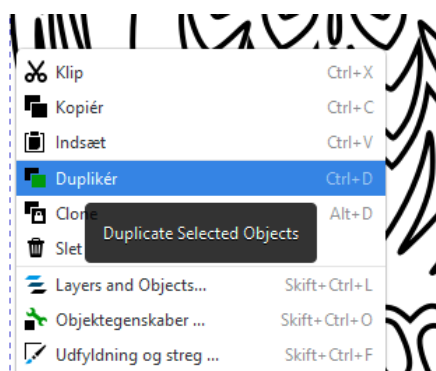
Indstil figuren til 'stregfarve' (ingen udfyldning)

vælg 'Sti'
'Bryd op'



Vælg den yderste sti, højreklik 'Dupliker'

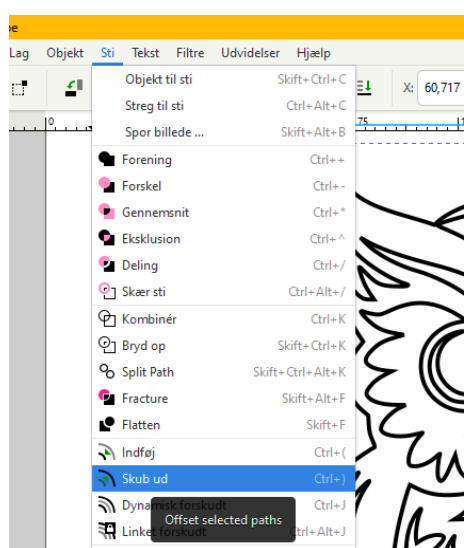
Nu er der to ens stier ovenpå hinanden



Vælg 'sti' 'skub ud'

Gentag indtil yderstien er skubbet nok ud fra figuren.

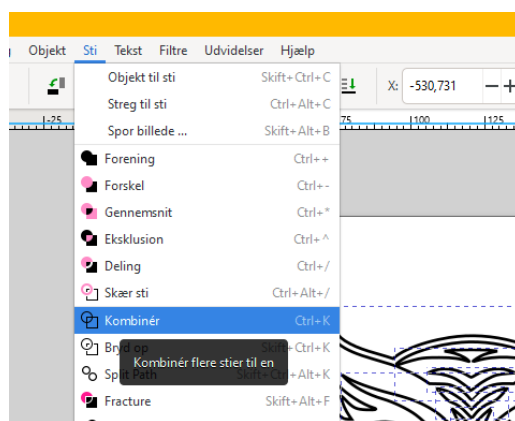
Evt ret i vektor punkterne ('note tool')



Lav skærelinje omkring figur

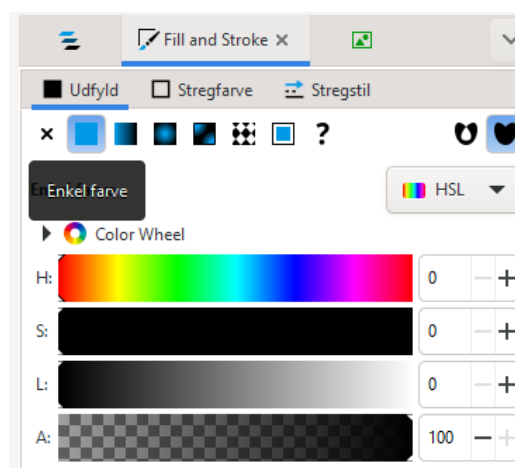
Marker hele figuren og fravælg den yderste sti ved at holde 'shift' nede og klik på stien.

Når kun det inderste er markeret klik 'sti' 'kombiner'



Figuren kan nu udfyldes og evt skæres på lasercutteren, hvor det inderste graveres, og den yderste sti skæres ud.

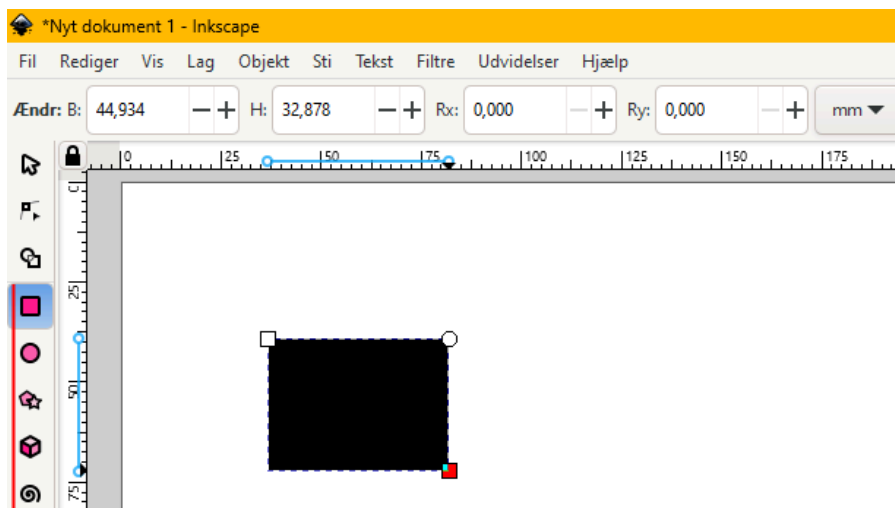
Gem som .svg
HUSK! tjek størrelse



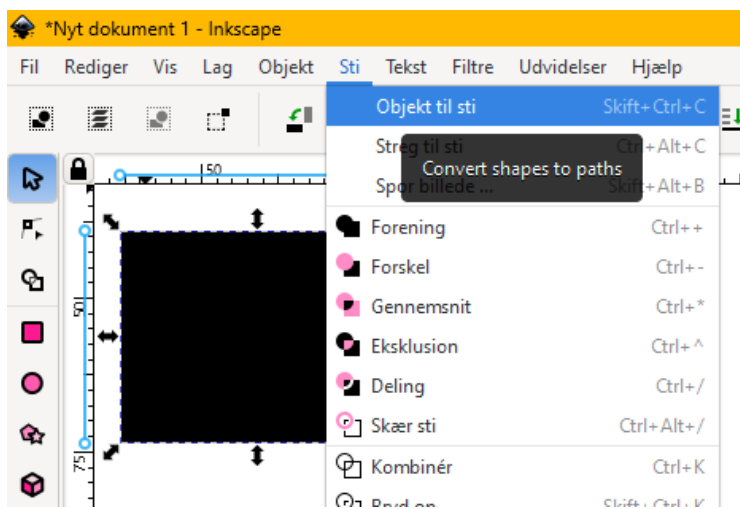
Tegn selv værktøjer

Hvis man selv vil tegne en figur, kan man bruge formværktøjerne ude til venstre i værktøjslinjen.

Øverst kan man ændre i formens værdier, hvilket man kan bruge til at modificere figuren.



Hvis man vil ændre i formen og fx tilføje flere punkter (notes), vælg 'sti' 'Objekt til sti'



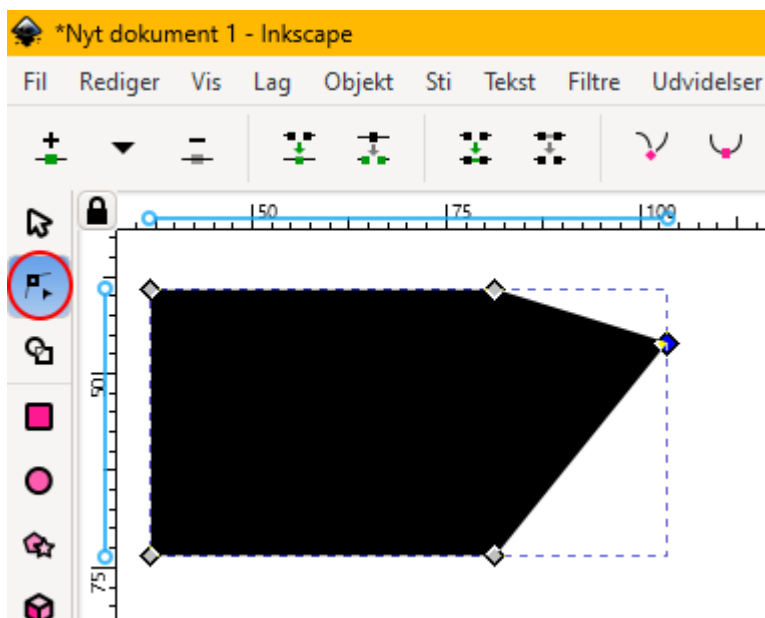
Tegn selv værktøjer

Vælg 'Note tool' øverst til venstre.

Tilføj punkter ved dobbeltklik på sti(stregen)

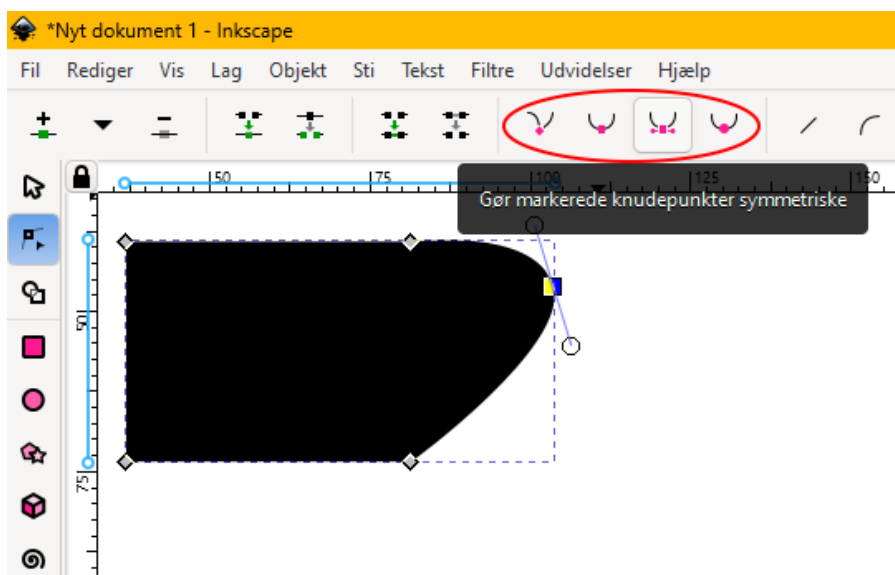
Slet punkter ved at klikke på punktet, og efterfølgende 'delete' tasten

Man kan ændre i formen på figuren ved enten at trække i stien eller punkterne



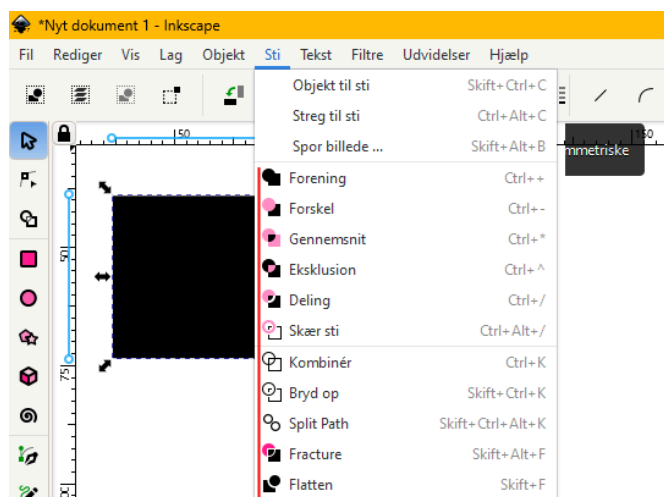
For at få afrundede linjer kan man tilføje håndtag til punkterne, som man kan hive i

NB! Har man tekst frem for en figur, er det samme fremgangsmåde.



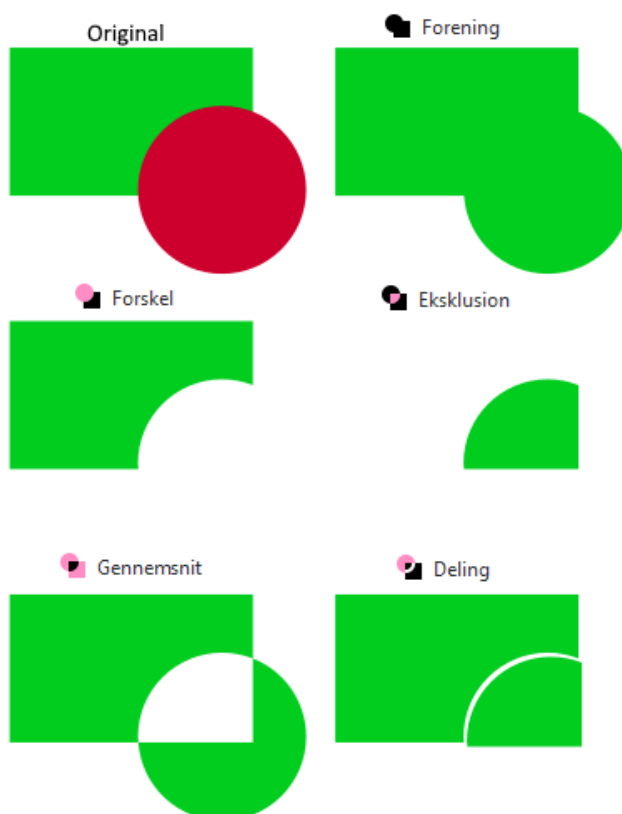
‘Sti’ værktøjer

Under ‘sti’ er der forskellige måder man kan sætte figurer sammen/opdele



Eksempler på hvad de forskellige værktøjer gør med to figurer.

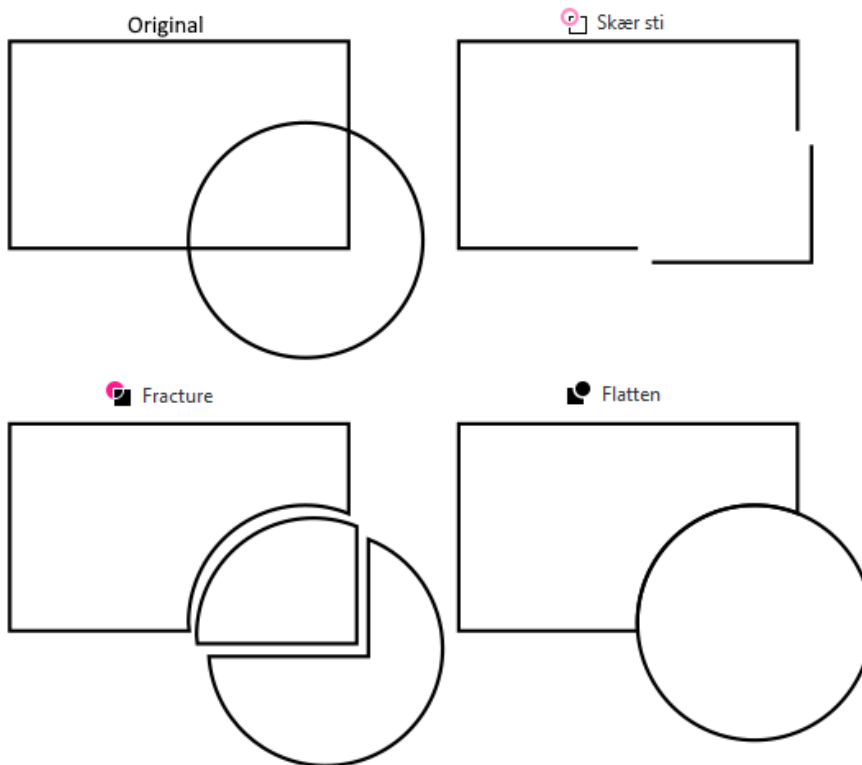
NB! Programmet tager udgangspunkt i den figur som ligger øverst.



'Sti' værktøjer

Eksempler på hvad de forskellige værktøjer gør med to figurer.

NB! Programmet tager udgangspunkt i den figur som ligger øverst.



Hvis man ønsker at beholde den øverste form (i dette tilfælde cirklen), skal man duplikere formen, før man bruger værktøjet.

'Højreklik'
'Dupliker'

Genvej: Marker figur 'CTRL' 'D' på tastaturet.

